**Урок 1 Знакомство   
с Statefulwidget.**

**План урока:**

1. **Опрос по материалам прошлых занятий**
2. **Объяснить учащимся о Statefulwidget**
3. **Объяснить про состояния Statefulwidget**
4. **Практическая работа на уроке**

**Начало урока:**

1. **Проверка домашнего задания с его объяснением**
2. **Опрос студентов по пройденному материалу:**
   1. **Что такое MaterialApp?**
   2. **Что такое Scaffold?**
   3. **Какие параметры Scaffold вы знаете?**
   4. **Для чего нужны Ассеты?**
3. **Привести пример StatefulWidget(Пример шаблона)**

**2. Объяснить что такое состояние**

**3. Рассказать про методы:**

* 1. **Set State()**
  2. **Init State()**
  3. **Dispose()**

1. **Рассказать про кнопку FAB и про её параметры:**
   1. **Параметр FloatactionButton**
   2. **onPressed()**
   3. **backgroundColor**
   4. **label**
   5. **heroTag**

**Домашнее задание:**

1. **Создать приложение в котором будет реализован Statefulwidget. Реализовать кнопки:**
   1. **Кнопка сброса счетчика**
   2. **Кнопка прибавления +1**
   3. **Кнопка вычитания -1**
   4. **Кнопку рандомного значения**
   5. **Кнопка деления на два**
   6. **Кнопка возведения в квадрат**

